



WIRTUALNA EKSPOZYCJA OBRAZÓW

DE PROFUNDIS

PODRÓŻ PRZEZ ŚWIAT OBRAZÓW ZDZISŁAWA BEKSIŃSKIEGO

DE PROFUNDIS – BEKSIŃSKI VR

De Profundis jest aplikacją opartą na grafice 3D renderowanej w czasie rzeczywistym. Przy użyciu okularów VR, użytkownik ma możliwość wniknąć do w pełni trójwymiarowego świata obrazów Zdzisława Beksińskiego oraz odbyć immersyjny spacer po surrealistycznych scenariach dzieł.

Ideą projektu jest udostępnienie miłośnikom malarstwa **nowej formy kontaktu ze sztuką** jak również przybliżenie tematu nowych technologii, którymi tak mocno interesował się sam Zdzisław Beksiński.

Aplikacja dostosowana jest do użytkowników z każdej grupy wiekowej. Nie wymaga umiejętności obsługi sprzętu.

Strona wraz z trailerem filmowym:

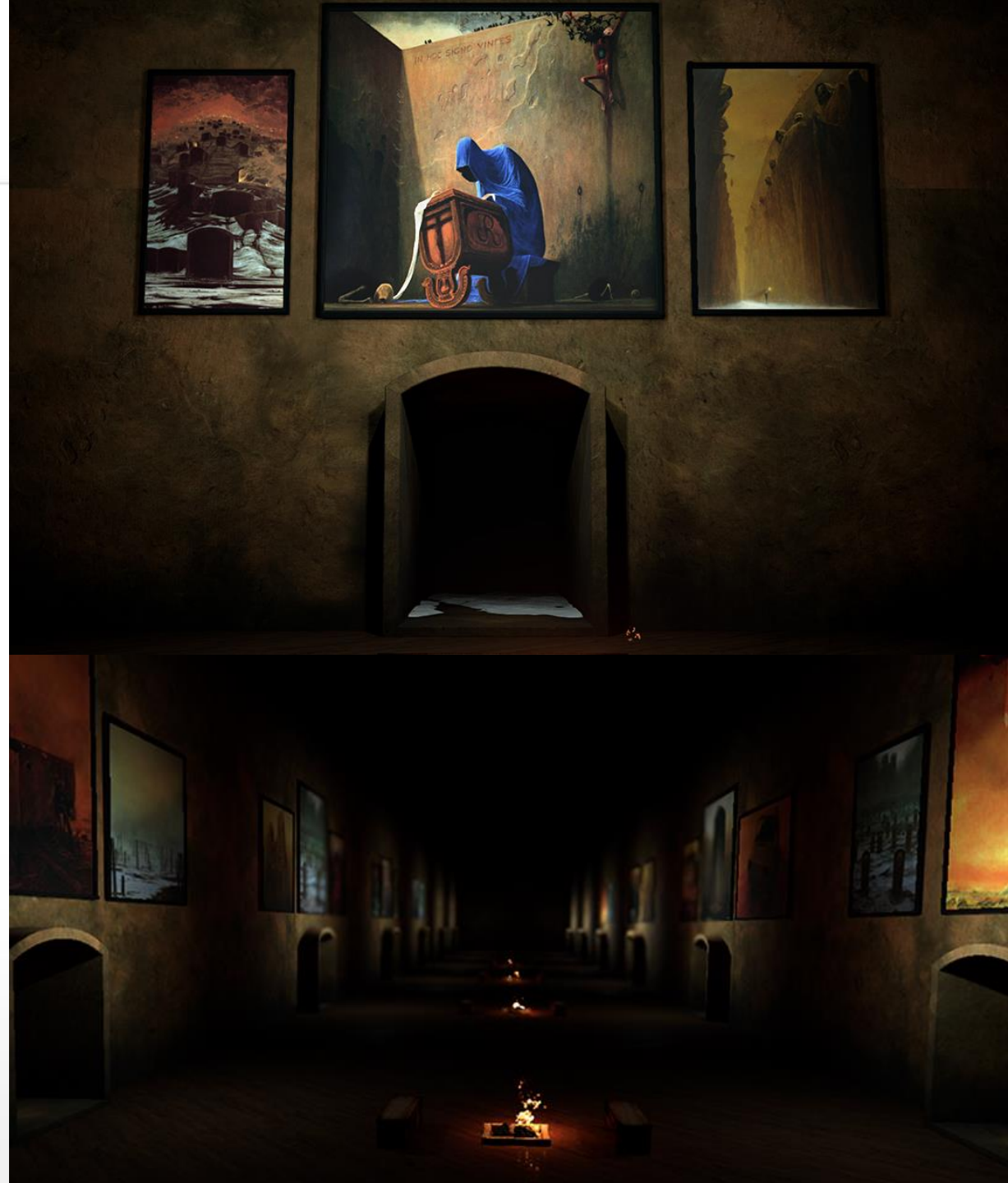
www.de-profundis.pl



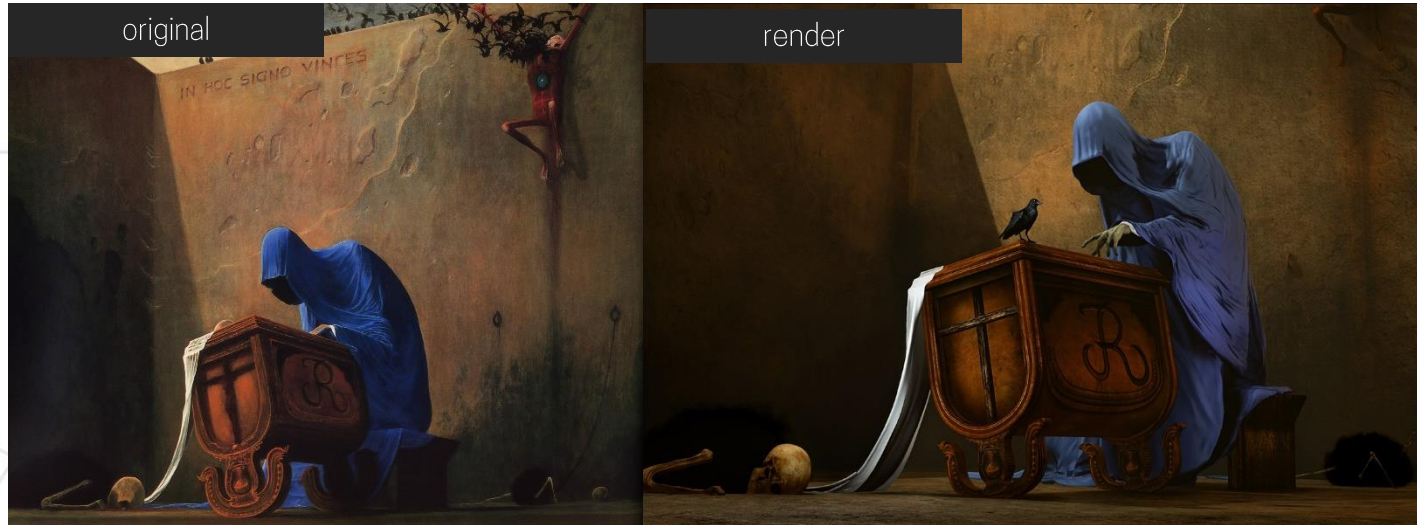
MOBILNA GALERIA SZTUKI

10 minutowe doświadczenie, prowadzi zwiedzającego poprzez **trzy surrealistyczne światy**. Ambientowy podkład muzyczny oraz subtelne dźwięki otoczenia towarzyszące podróży pozwalają na niemal całkowite odcięcie się od otaczającego świata a oprogramowane elementy otoczenia reagują na obecność użytkownika oraz potęgują wrażenie przeniesienia do metafizycznej przestrzeni dzieł Mistrza.

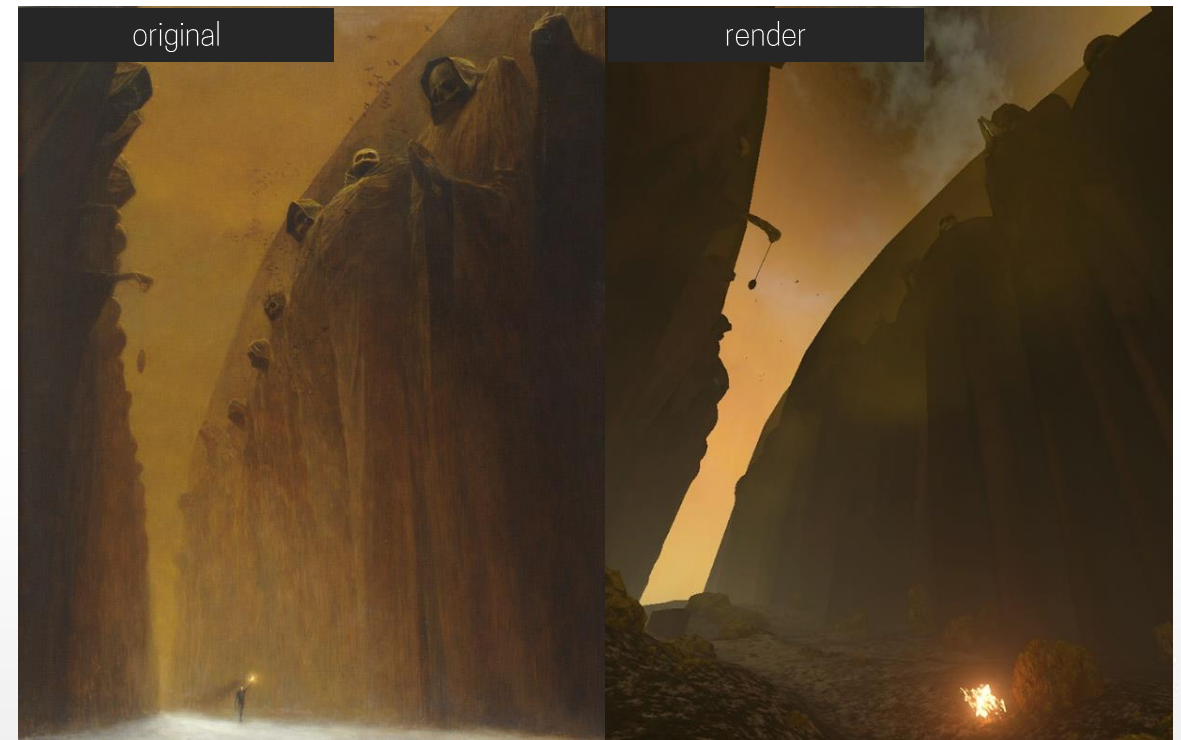
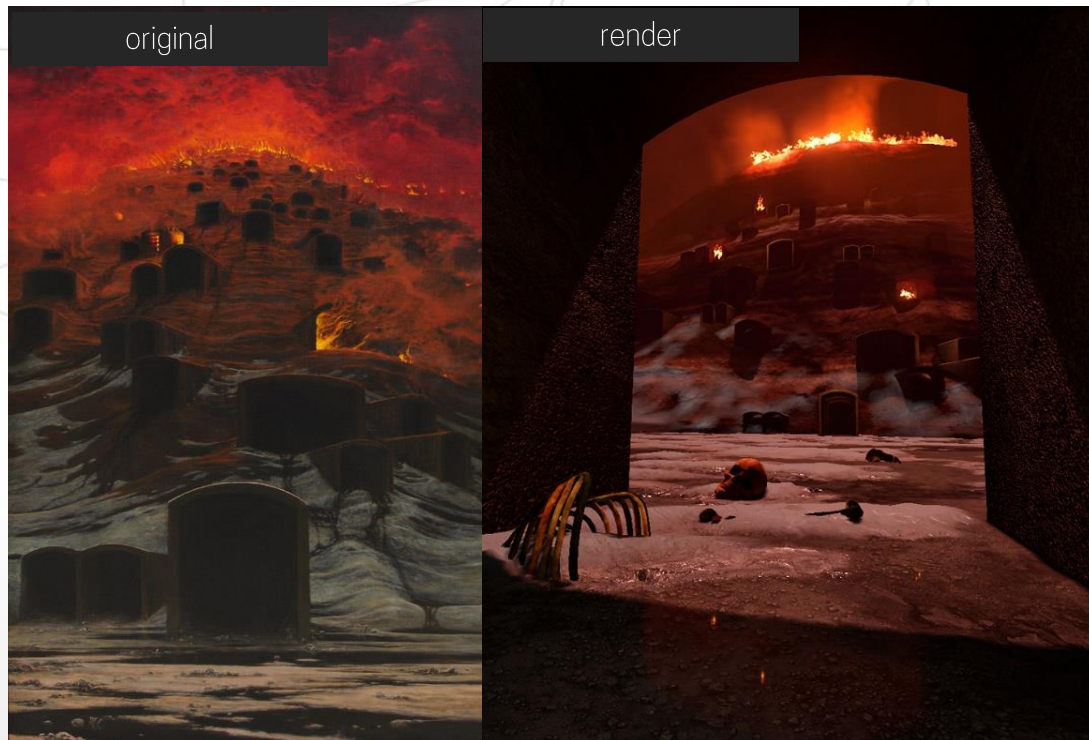
Atrakcyjnym elementem instalacji jest również poprzedzająca spacer **wirtualna galeria** z **kilkudziesięcioma najbardziej znanymi obrazami artysty**, prezentowanymi w dużym formacie. Podczas wystaw ruchomych dla wielu osób jest to niepowtarzalna okazja na zapoznanie się z bogatym dorobkiem artysty, rozsianym po galeriach sztuki oraz prywatnych kolekcjach znajdujących się na całym świecie.



OBRAZY I GRAFIKA 3D



Przedstawione interpretacje odwzorowane zostały z dbałością o detale tak, aby elementy dzieł można było obejrzeć z wielu perspektyw, zobaczyć ich skalę oraz poczuć głębię otaczającego świata.





DE PROFUNDIS PODCZAS WYSTAW

Aplikacja od marca 2015 roku towarzyszy wystawom obrazów, grafik i fotografii Zdzisława Beksińskiego w muzeach i galeriach sztuki na terenie Polski m. in:

- Muzeum Collegium Maius Uniwersytetu Jagiellońskiego
- Muzeum Lubelskie w Lublinie
- Biblioteka Główna Województwa Mazowieckiego
- Galeria Sztuki Uniwersytetu Rzeszowskiego
- Uniwersytet Jana Kochanowskiego w Kielcach
- Ratusz Miejski w Słupsku
- Galeria „Od Nowa” w Toruniu

Jak dotąd odbyło się ponad 14 000 projekcji doświadczenia.





WYRÓŻNIENIA I OPINIE ODWIEDZAJĄCYCH

W okresie letnim odbywają się stałe projekcje w Muzeum Historycznym w Sanoku przy największej kolekcji dzieł Beksińskiego na świecie.

Projekcje De Profundis podczas wystaw każdorazowo spotykały się z niezwykle pozytywnym odbiorem przez odwiedzających ze wszystkich grup wiekowych. Jesteśmy dumni z opinii wystawianych nam przez uczestników projekcji dlatego zachęcamy do zapoznania się z nimi na naszym profilu społecznościowym

fb.com/DeProfundisBeksinskiVR

17 listopada 2016 w Warszawskiej Szkole Filmowej doświadczenie zdobyło nagrodę „VR for Art” za najlepszą aplikację przeznaczoną dla sztuki.



” Rift Arcade

De Profundis is shaping to be an intriguing and beautiful experience for the Oculus Rift. One which demonstrates how virtual reality can be used to explore art in new and exciting ways, and how the medium can be used for cultural experiences.

” BLOG: Dopieszczamy

Myślę, że dla każdego miłośnika malarstwa, możliwość wejścia w świat obrazów, to duże przeżycie... nie będzie dużą przesadą, jeżeli napiszę, że to przeżycie poniekąd metafizyczne.

” Culture

Doświadczenie De Profundis to nowa forma dialogu ze sztuką.

” BLOG: Artystyczne Spojrzenie

De Profundis to takie trochę „życie po życiu” Beksińskiego. Multimedialna instalacja wzbogaca naszą percepcję obrazów mistrza z Sanoka.

”

Wrażenie niesamowite, nie tylko pod względem graficznym ale również dźwiękowym.

” Kultura w KRAKOWIE KRAKOWSKI PORTAL KULTURALNY

Rewelacyjnie stworzona wizualizacja zarówno pod względem technicznym, jak i fabularnym.

” Inn Poland

Połączenie wirtualnej rzeczywistości i sztuki czeka świetlana przyszłość.

REALIZACJE NASZEGO STUDIA

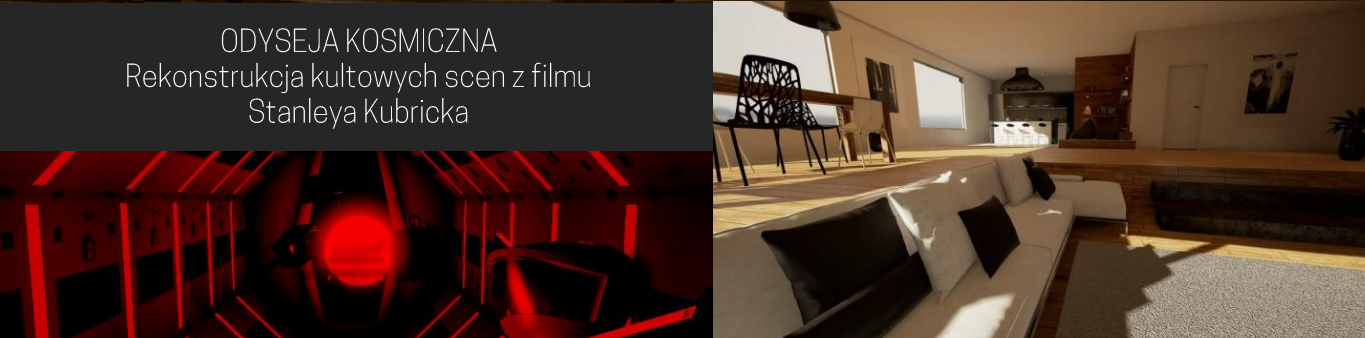
DE PROFUNDIS – BEKSIŃSKI VR
Podróż przez świat obrazów Zdzisława Beksińskiego



WIRTUALNE MUZEUM
Demonstracyjne lobby muzealne
w wirtualnej rzeczywistości



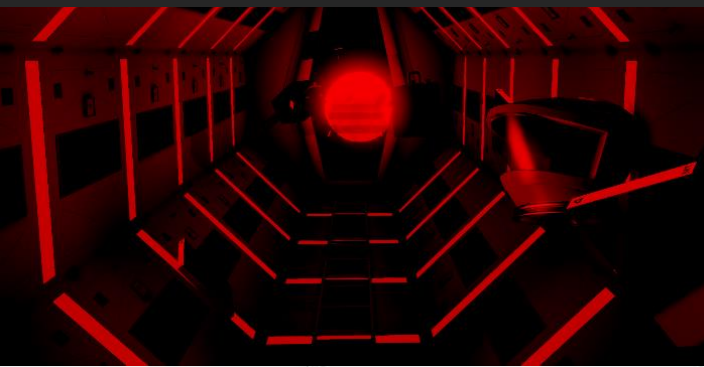
ODYSEJA KOSMICZNA
Rekonstrukcja kultowych scen z filmu
Stanleya Kubricka



KAMIENNY OGÓD
Spacer przez wirtualny ogród ożywionych rzeźb
Stanisława Horno Popławskiego



KONFIGURATOR WNĘTRZ I PRZESTRZENI
Narzędzie do projektowania wnętrz w wirtualnej
rzeczywistości



DE PROFUNDIS

KONTAKT:

JAKUB RUSZAŁA

TEL. +48 535 222 110

JAKUB@11THDIMENSION.PL

WWW.DE-PROFUNDIS.PL

WWW.11thDIMENSION.PL

